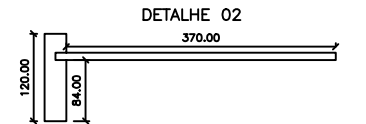
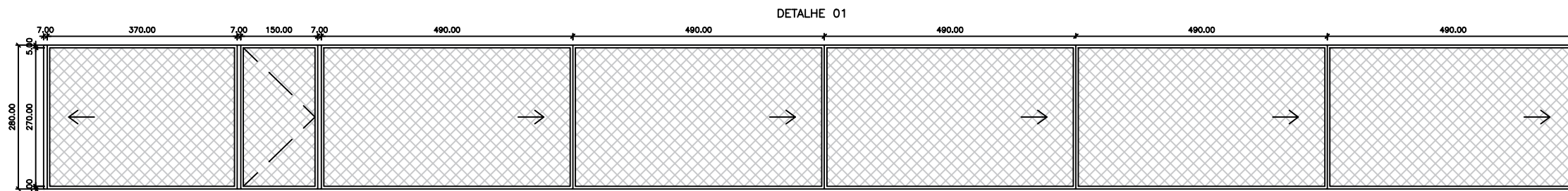
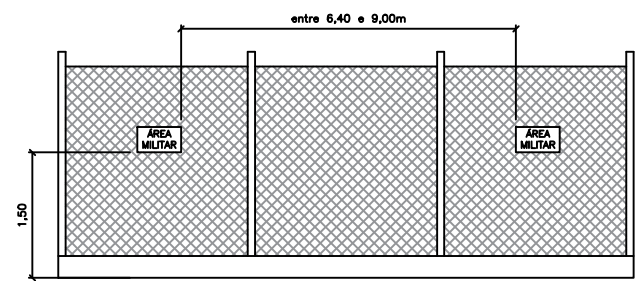
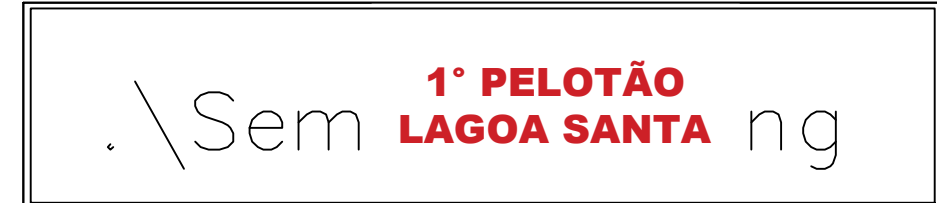


19 DETALHAMENTO ESQUADRIAS  
ESCALA 1:25



PLACA DE IDENTIFICAÇÃO DO BATALHÃO



20 IDENTIDADE VISUAL  
SEM ESCALA

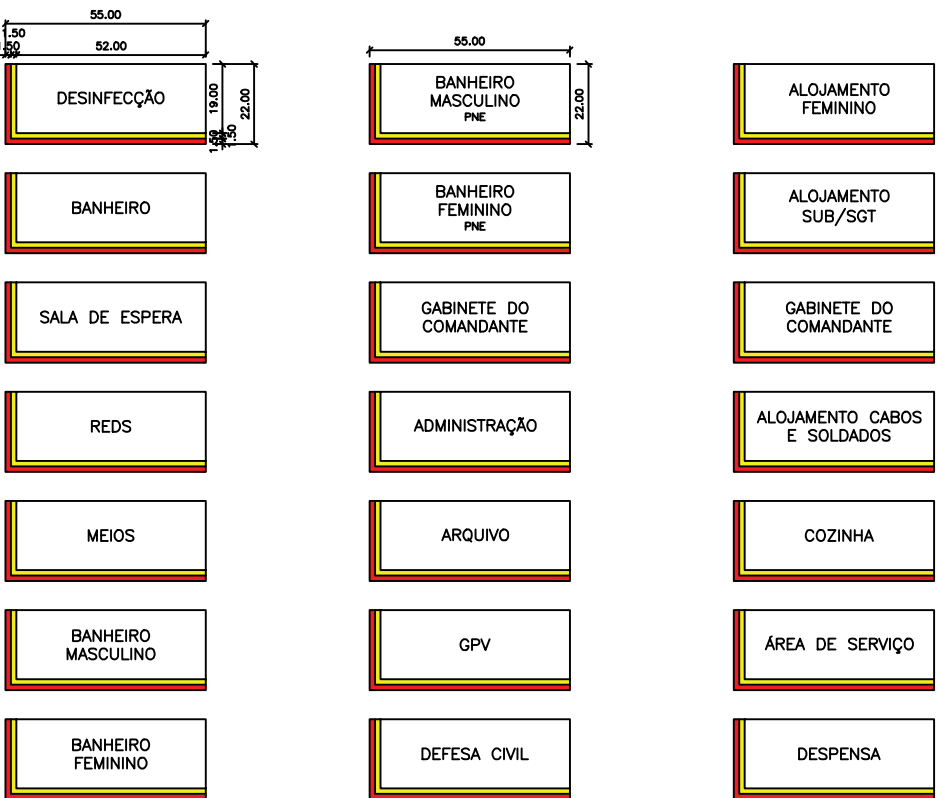


TABELA GERAL ESQUADRIAS			
DESCRIÇÃO	MEDIDA	TIPO	QUANTIDADE
PORTAS	P01 90x210	ABRIR / MADEIRA	
	P02 80x210	ABRIR / PNE / MADEIRA	
	P03 70x210	ABRIR / MADEIRA	
	P04 60x180	ABRIR / ALUMINIO	
JANELAS	J01 0,50 x 0,80 / 1,90	BASCULANTE / BLINDEX	
	J02 0,60 x 0,80 / 1,80	BASCULANTE / BLINDEX	
	J03 0,80 x 0,80 / 1,80	BASCULANTE / BLINDEX	
	J04 1,30 x 0,80 / 1,80	BASCULANTE / BLINDEX	
	J05 1,50 x 0,80 / 1,80	BASCULANTE / BLINDEX	
	J06 2,30 x 0,80 / 1,80	BASCULANTE / BLINDEX	
	J07 2,60 x 0,80 / 1,80	BASCULANTE / BLINDEX	
	J08 1,20 x 1,50 / 1,20	CORREDIÇA / METALON	
	J09 1,70 x 1,50 / 1,20	CORREDIÇA / METALON	
	J10 1,80 x 1,50 / 1,20	CORREDIÇA / METALON	
	J11 1,90 x 1,50 / 1,20	CORREDIÇA / METALON	
	J12 2,00 x 1,50 / 1,20	CORREDIÇA / METALON	
	J13 2,40 x 1,50 / 1,20	CORREDIÇA / METALON	
ESCO	J14 2,50 x 1,50 / 1,20	CORREDIÇA / METALON	
	J15 3,30 x 1,50 / 1,20	CORREDIÇA / METALON	
	J16 2,90 x 0,80 / 1,80	BASCULANTE / BLINDEX	
	J17 1,30 x 1,95 / 0,75	CORREDIÇA / METALON	
J18	E01 350 x 270	CORRER / VF / BLINDEX	

PARA USO DA PREFEITURA MUNICIPAL DE LAGOA SANTA / MG	TERMO DE APROVAÇÃO DE PROJETO		NÚMERO DO PROCESSO 3049/2019	
	Projeto submetido a análise e apto a aprovação com base na legislação específica vigente e nas informações prestadas por RT e Proprietário. A alteração ou modificação deste projeto, acréscimo e/ou decréscimo de área construída, depende, sob pena de nulidade, de novo exame e aprovação da SMDU.			
PARA USO DO REQUERENTE	APROVADO EM ____/____/20____		OBS.: CREA/CAU-REGIÃO A 92.855-0 CPF (s) 73.357.469.0001-56	
	Analista _____ Secretário SMDU _____			
	RESPONSÁVEL TÉCNICO Bruno R. G. Freitas			
	PROPRIETÁRIO (s) Prefeitura Municipal de Lagoa Santa			
	DETALHE Detalhamentos			
PROJETO	TÍTULO APROVAÇÃO INICIAL		DATA abril / 2019	
	USO INSTITUCIONAL			
	LOTE -	QUADRA -		
	BAIRRO Várzea			
			FOLHA 02/02	
			ARQ	